

COSES DE MATE
DE AQUÍ Y ALLÁ...

UN JUEGO MAPUCHE

ALGUNOS DE LOS JUEGOS QUE SE CONOCEN EN LA ACTUALIDAD SON MUY ANTIGUOS, POR EJEMPLO, EL JUEGO DE LAS HABAS QUE JUGABAN LOS MAPUCHES HACE 500 AÑOS. SE JUGABA CON POROTOS Y SE LLAMABA TAMBIÉN JUEGO DE POROTOS.

¿CÓMO SE JUEGA?

- SE JUEGA ENTRE DOS PARTICIPANTES. CADA UNO TIENE 8 POROTOS CON UNO DE SUS LADOS PINTADO DE NEGRO.
- SE NECESITAN 40 FICHAS QUE SE DEJAN EN UN COSTADO.
- LOS JUGADORES, POR TURNOS, TIRAN SUS 8 POROTOS.

• CUANDO LOS 8 POROTOS CAEN DEL MISMO LADO, EL JUGADOR SACA 2 FICHAS.



• CUANDO 4 POROTOS CAEN DEL LADO BLANCO Y 4 POROTOS DEL LADO NEGRO EL JUGADOR SACA 1 FICHA.



LOS MAPUCHES LLAMABAN A ESTE JUEGO AWARKUDEN, EN LENGUA MAPUDUNGUN.

• CUANDO LOS POROTOS CAEN DE OTRA MANERA, NO SE AGARRA NINGUNA FICHA.



▶ GANA EL QUE LOGRA JUNTAR 20 FICHAS.

1

EMPEZAR PRIMERO

PARA PENSAR ENTRE TODOS

- ¿CUÁNTAS FICHAS SE DEBEN AGARRAR EN CADA UNA DE ESTAS TIRADAS?

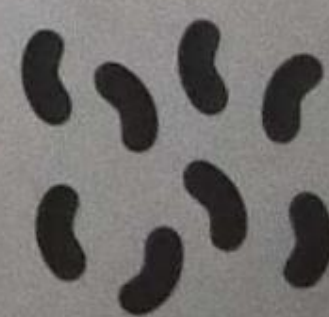
1.ª TIRADA



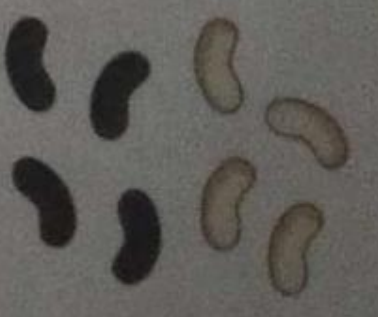
2.ª TIRADA



3.ª TIRADA



4.ª TIRADA

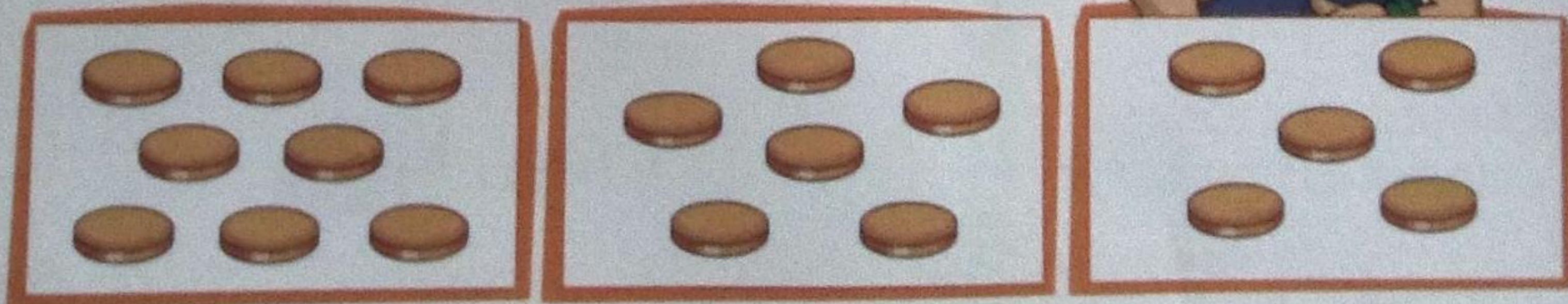


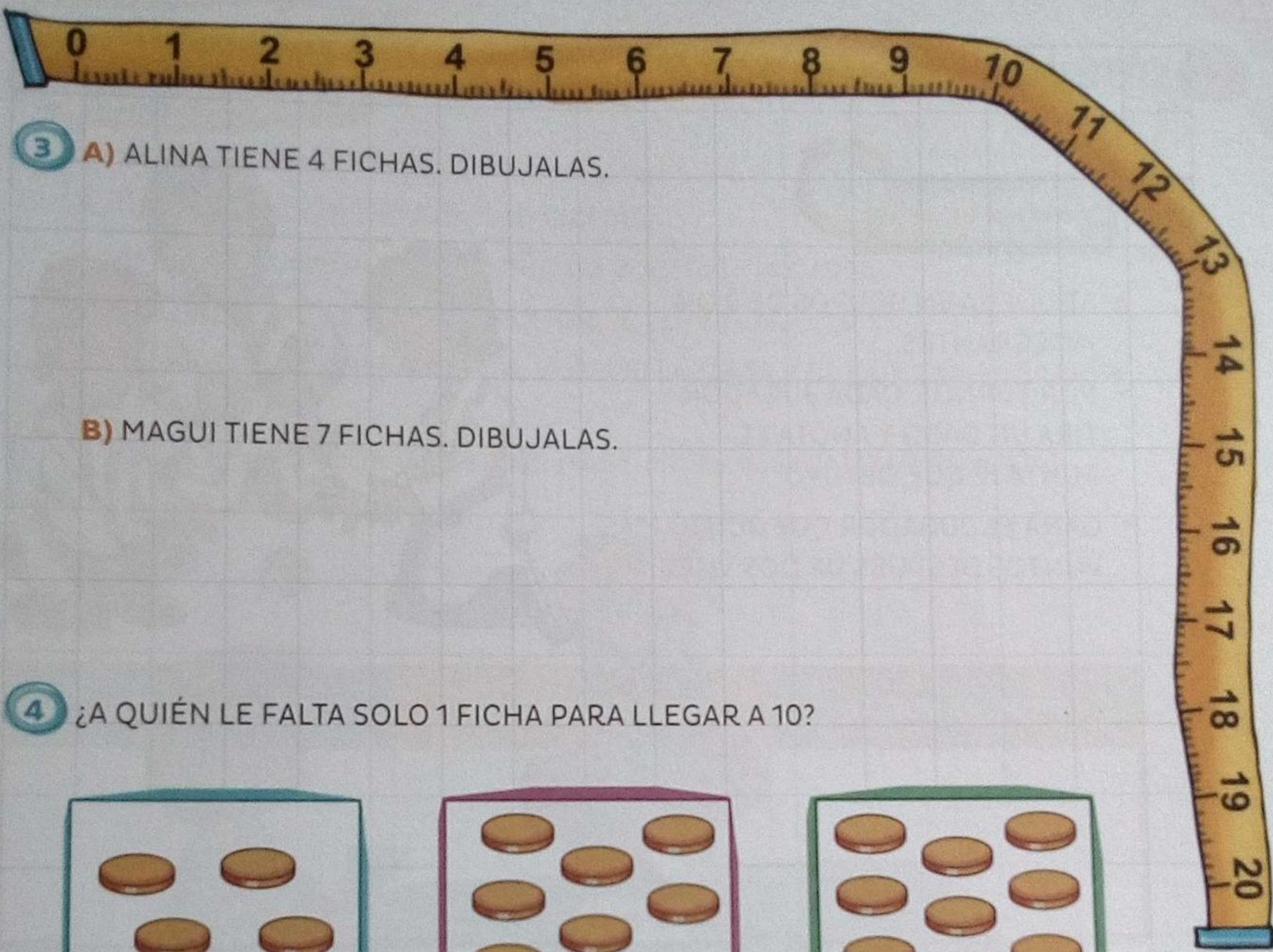
CONTAR PARA JUGAR

1 EN ESTE JUEGO GANA EL QUE JUNTA 10 FICHAS. ¿QUIÉN VA GANANDO EN CADA PAREJA?



2 ¿CUÁLES SON LAS FICHAS DE ANTONIA?





3 A) ALINA TIENE 4 FICHAS. DIBUJALAS.

B) MAGUI TIENE 7 FICHAS. DIBUJALAS.

4 ¿A QUIÉN LE FALTA SOLO 1 FICHA PARA LLEGAR A 10?



RESOLVER PROBLEMAS MÁS DIFÍCILES ENTRE TODOS

EN ESTE JUEGO GANA EL QUE JUNTA 20 FICHAS.

• ¿QUIÉN TIENE RAZÓN?



JUEGOS CON DADOS Y CARTAS

PUEDEN USAR LOS DADOS PARA ARMAR DE LAS PÁGINAS RECORTABLES.



PARA JUGAR MUCHAS VECES

- SE JUEGA EN GRUPOS DE 3 O 4 INTEGRANTES.
- POR TURNOS, CADA JUGADOR TIRA UN DADO Y ANOTA EL PUNTAJE QUE OBTUVO.
- GANA EL JUGADOR QUE JUNTÓ MÁS PUNTOS DESPUÉS DE DOS VUELTAS.



PRIMERA VUELTA	SEGUNDA VUELTA	PUNTAJE TOTAL



PARA JUGAR MUCHAS VECES

- SE JUEGA IGUAL QUE EN EL JUEGO ANTERIOR, PERO ESTA VEZ CADA JUGADOR TIRA DOS DADOS JUNTOS.

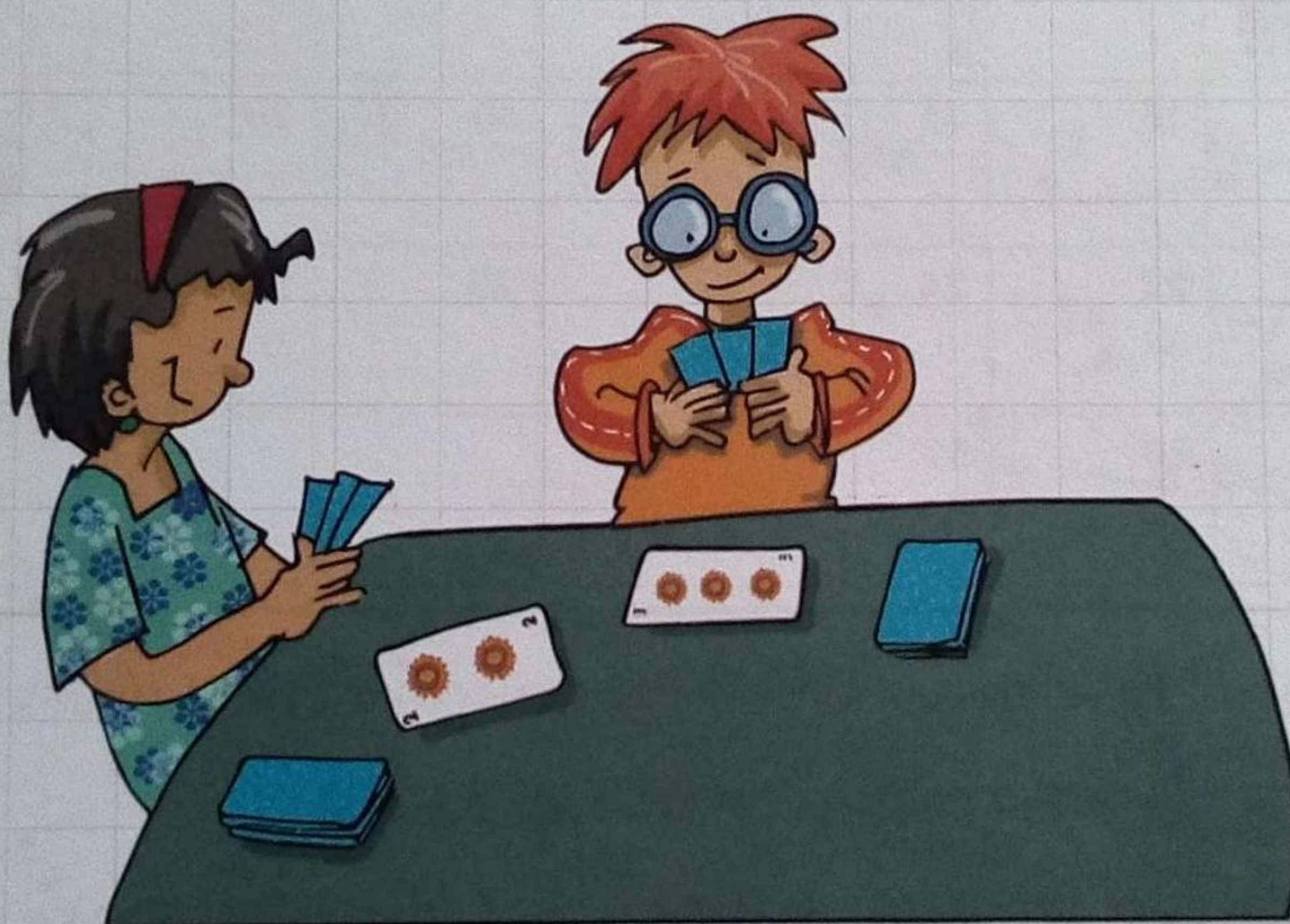


PRIMERA VUELTA	SEGUNDA VUELTA	PUNTAJE TOTAL



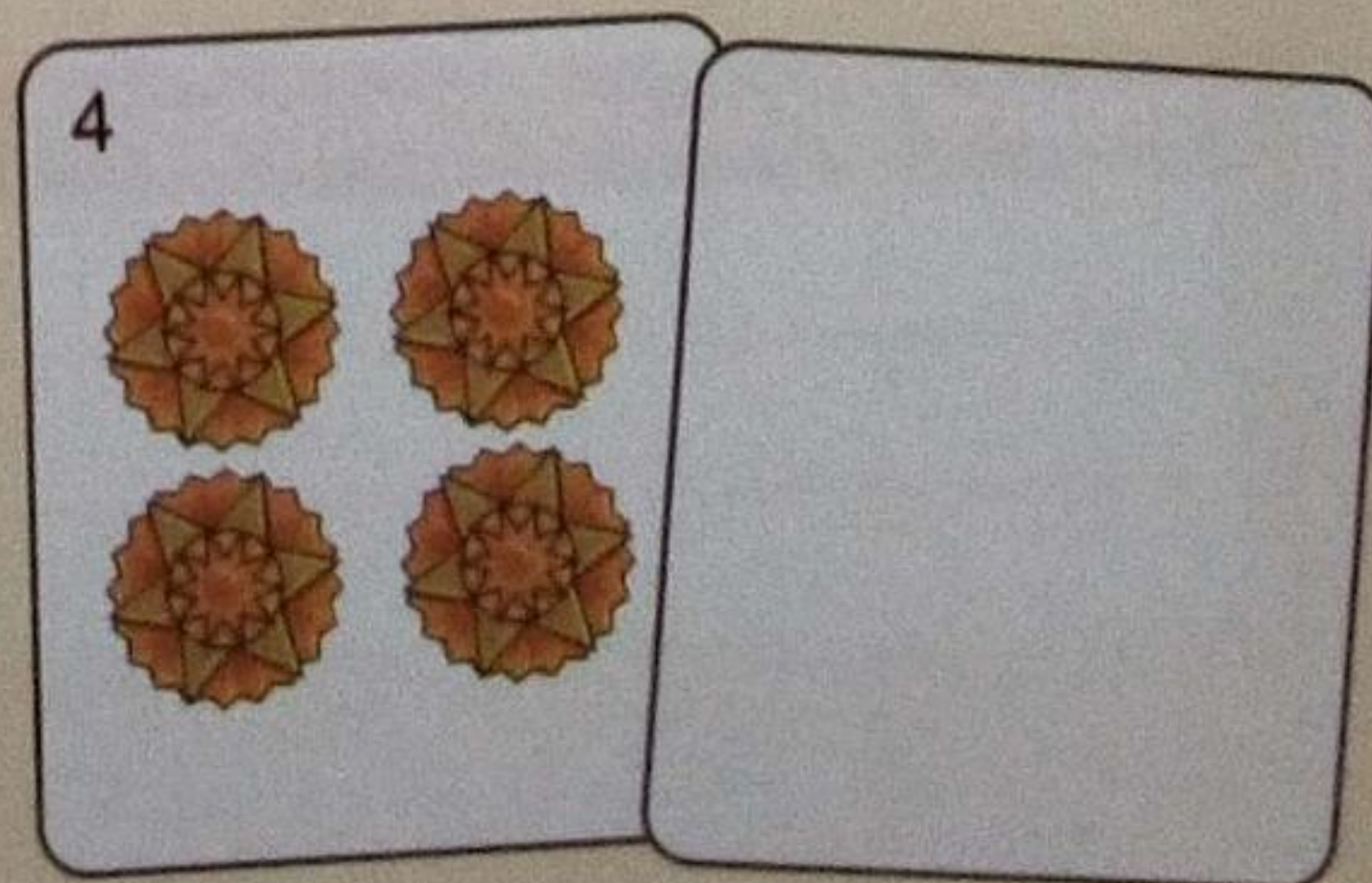
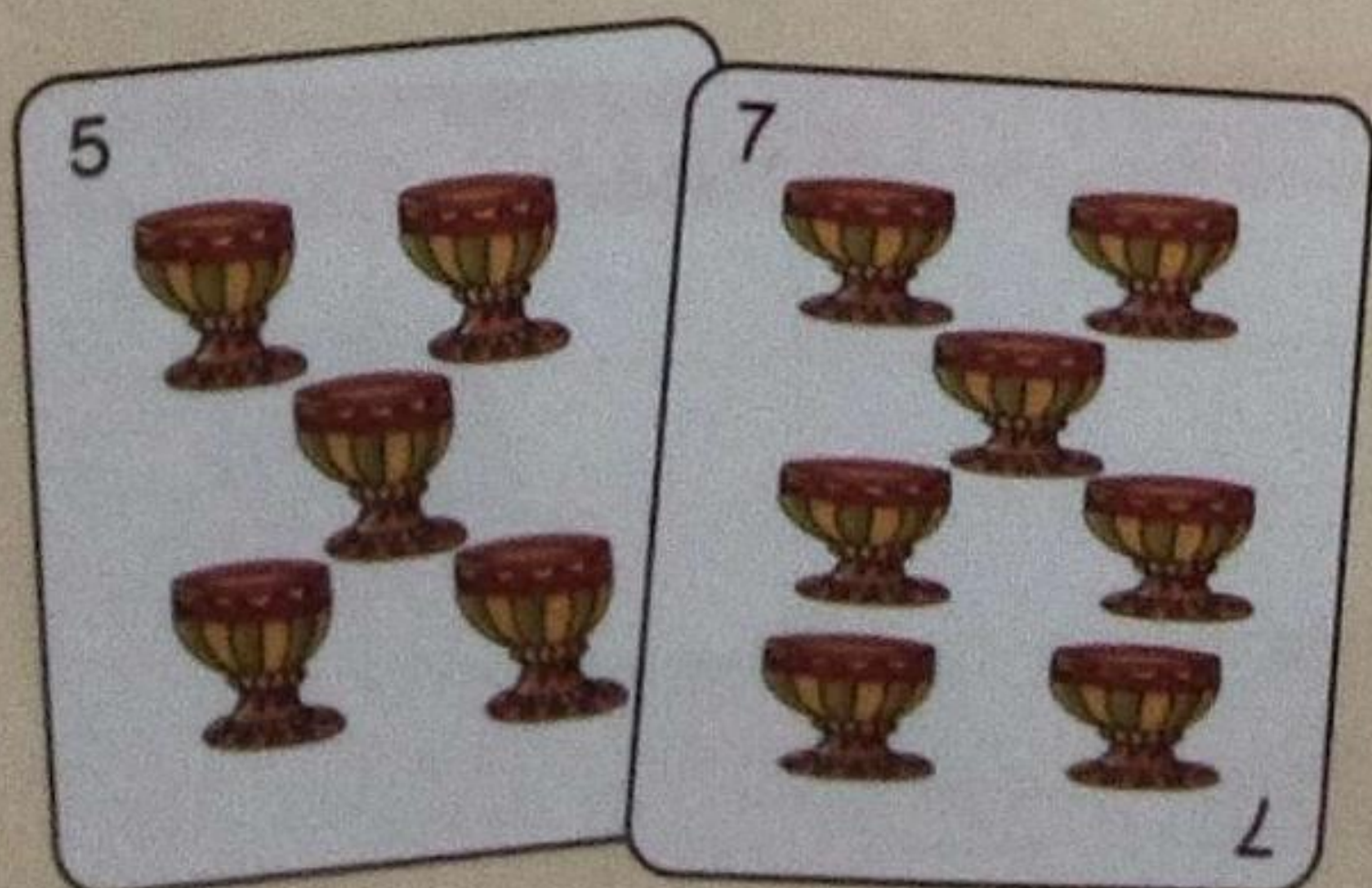
PUEDEN USAR LAS
CARTAS DE LAS PÁGINAS
RECORTABLES.

- SE JUEGA EN PAREJAS.
- CADA JUGADOR TIENE SUS 10 CARTAS.
- EN CADA JUGADA, CADA CHICO DA VUELTA UNA CARTA.
- EL QUE TIENE EL NÚMERO MAYOR SE LLEVA LAS DOS.
- SI LES SALE LA MISMA CARTA, VUELVEN A TIRAR Y EL QUE GANA SE LLEVA LAS 4 CARTAS.
- GANA EL JUGADOR QUE TIENE MÁS CARTAS AL FINALIZAR EL JUEGO.



PENSAR MANERAS DE RESOLVER ENTRE TODOS

- ¿CUÁL ES LA CARTA CON EL NÚMERO MAYOR?
- ANA SACÓ ESTA CARTA. ¿QUÉ CARTAS PODRÍAN GANARLE?



NÚMEROS EN EL CALENDARIO



ESTE ES UN CALENDARIO DEL MES DE MARZO DE 2020.

MARZO 2020						
DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
1	2	3	4	5	6	7
8 	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21 
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

A) ¿QUÉ DÍA DE LA SEMANA SERÁ EL DÍA INTERNACIONAL DE LA MUJER?

B) ¿SERÁ CIERTO QUE EL OTOÑO COMIENZA UN JUEVES?

C) MARQUEN EL 24 DE MARZO: DÍA NACIONAL DE LA MEMORIA POR LA VERDAD Y LA JUSTICIA. ¿QUÉ DÍA DE LA SEMANA ES?



COMPLETEN LOS NÚMEROS DEL MES DE JULIO. PUEDEN CONSULTAR UN CALENDARIO.

DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO

NÚMEROS EN EL CALENDARIO



ESTE ES UN CALENDARIO DEL MES DE MARZO DE 2020.

MARZO 2020						
DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
1	2	3	4	5	6	7
8 	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21 
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

- A) ¿QUÉ DÍA DE LA SEMANA SERÁ EL DÍA INTERNACIONAL DE LA MUJER?
- B) ¿SERÁ CIERTO QUE EL OTOÑO COMIENZA UN JUEVES?
- C) MARQUEN EL 24 DE MARZO: DÍA NACIONAL DE LA MEMORIA POR LA VERDAD Y LA JUSTICIA. ¿QUÉ DÍA DE LA SEMANA ES?



COMPLETEN LOS NÚMEROS DEL MES DE JULIO. PUEDEN CONSULTAR UN CALENDARIO.

DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO

SEGUIR EL ORDEN DE LOS NÚMEROS

¿QUÉ IMAGEN SE FORMA AL UNIR LOS PUNTOS SIGUIENDO EL ORDEN DE LOS NÚMEROS?

